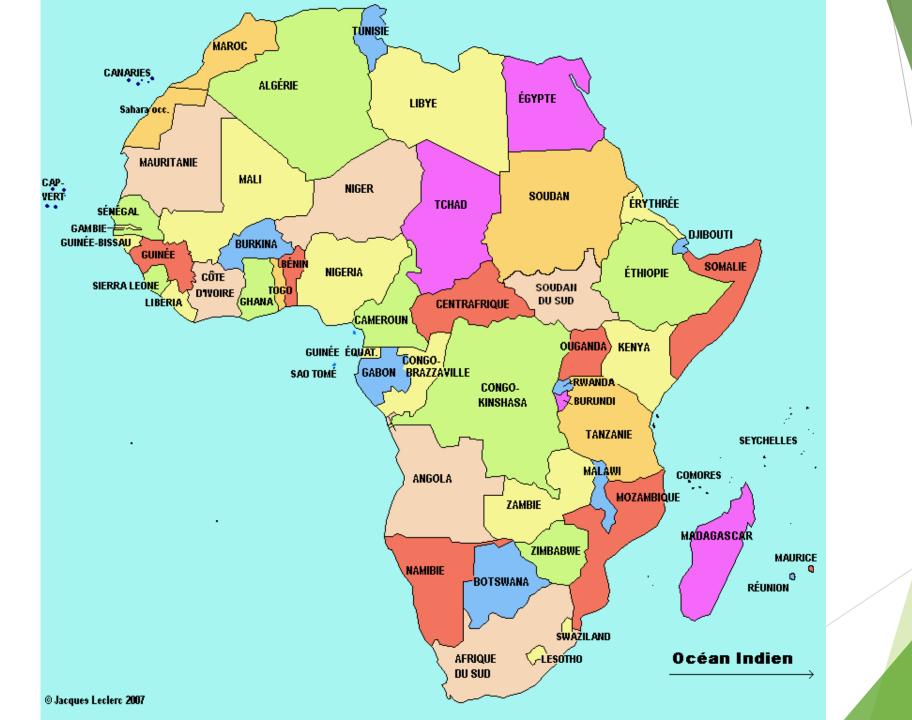
# L'économie numérique : une nouvelle société ?

Brahima Sanou

Ancien fonctionnaire élu de l'Union Internationale des Télécommunications (UIT)

#### **PLAN**

- Brève présentation du Burkina Faso
- l'Union Internationale des Télécommunications (UIT)
- ► L'ECONOMIE NUMERIQUE
- ► ETAT ACTUEL DE L'ECOSYSTEME NUMERIQUE
- PERSPECTIVES
- CONCLUSION



## L'UNION INTERNATIONALE DES TÉLÉCOMMUNICATIONS (UIT)

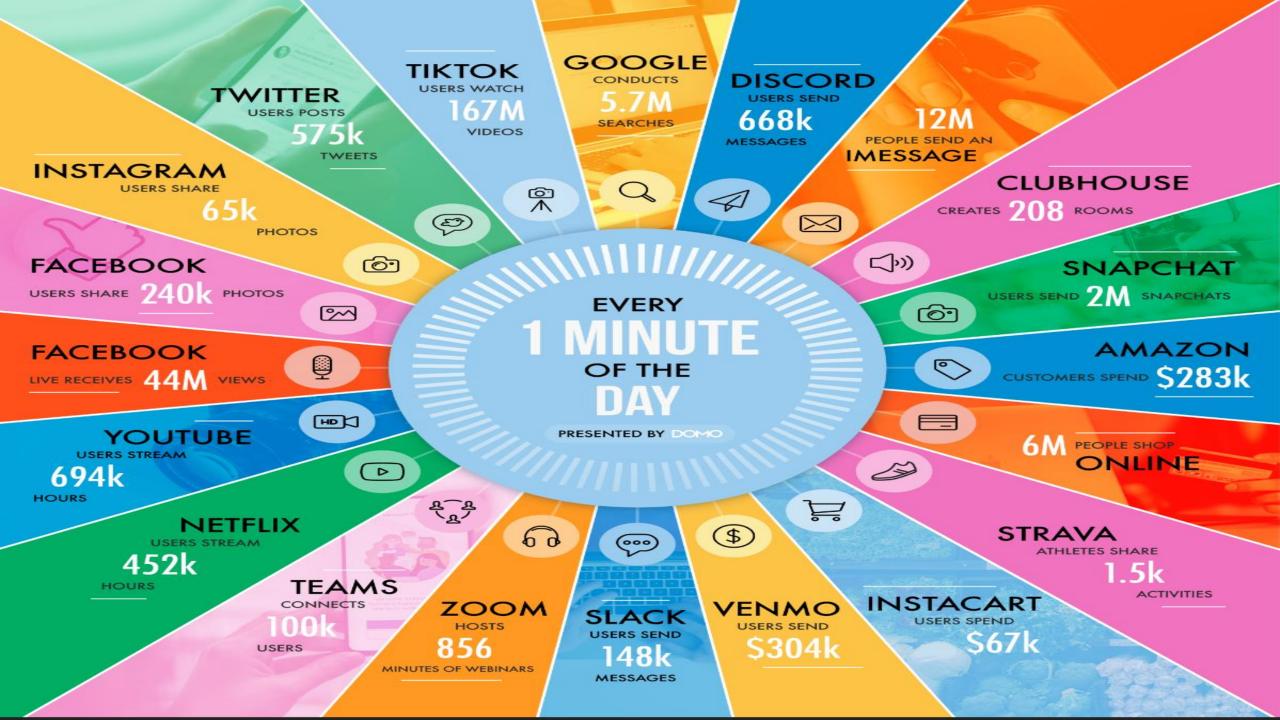
- Créée à Paris le 17 mai 1865, l'Union Internationale des Télécommunications est la plus ancienne organisation intergouvernementale de l'histoire de l'humanité. Elle est devenue l'institution spécialisée des Nations Unies pour les technologies de l'information et de la communication en 1947 avec son siège à Genève.
- ➤ Vous utilisez les travaux de l'UIT chaque fois que vous vous connectez au web, envoyez un courriel ou un SMS, écoutez la radio, regardez la télévision, commandez quelque chose en ligne, voyagez en avion ou en bateau et bien sûr chaque fois que vous utilisez un téléphone mobile, un smartphone ou une tablette.
- ➤ Le secteur de la Normalisation
- > Le secteur des Radiocommunications
- > Le secteur du Développement
- Seule institution des Nations Unies avec une gouvernance du type fédéral

### L'ECONOMIE NUMERIQUE

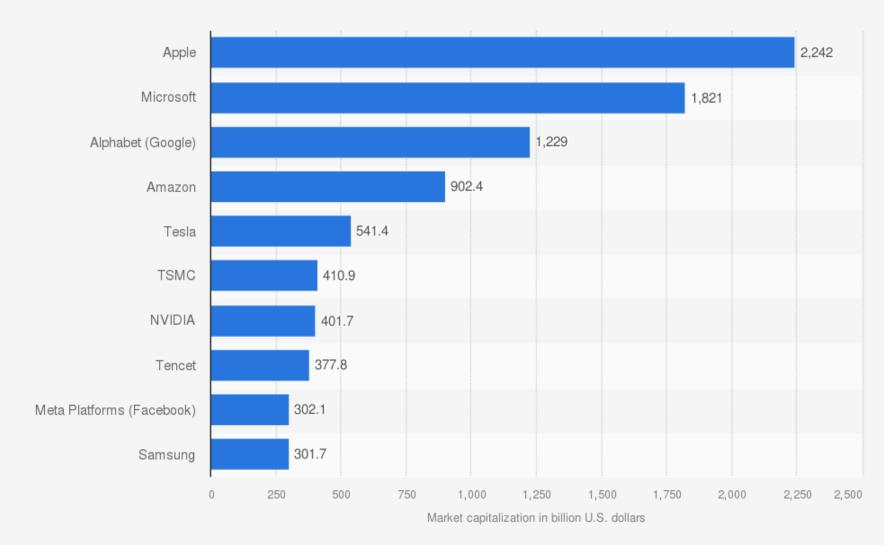
- Le secteur des technologies de l'information et de la communication (TIC) est un des plus dynamiques.
- ➤ Numérisation : amélioration de la situation existante en utilisant les TIC sans modifier les modèles économiques.
- ➤ Economie numérique ou transformation numérique : changement de modèle économique, social et culturel dont le vecteur directeur sont les TIC.
  - Arrivée de nouveaux acteurs utilisant de nouveaux modèles économiques (AirBnB, Uber etc.) et créant de nouvelles communautés/populations (Facebook, Baidu, Alibaba, Twitter, Instagram etc.);

- Nouveaux comportements sociaux : SMS et email vs communication verbale et écrite soutenues;
- Nouvelles manières d'interagir dans le monde des affaires (zoom, Teams, Google out, Clubhouse etc.), le commerce en ligne (eCommerce et reCommerce) a pris le dessus sur les magasins;
- Nouvelles opportunités pour les gouvernements : e-éducation, e-santé, egouvernance etc.;
- Rupture générationnelle : générations babyboomers, X et Y (migrants digitaux) vs Générations Z et Alpha (natifs digitaux).

#### ETAT ACTUEL DE L'ECOSYSTEME NUMERIQUE



#### Leading tech companies worldwide 2022, by market capitalization (in billion U.S. dollars)



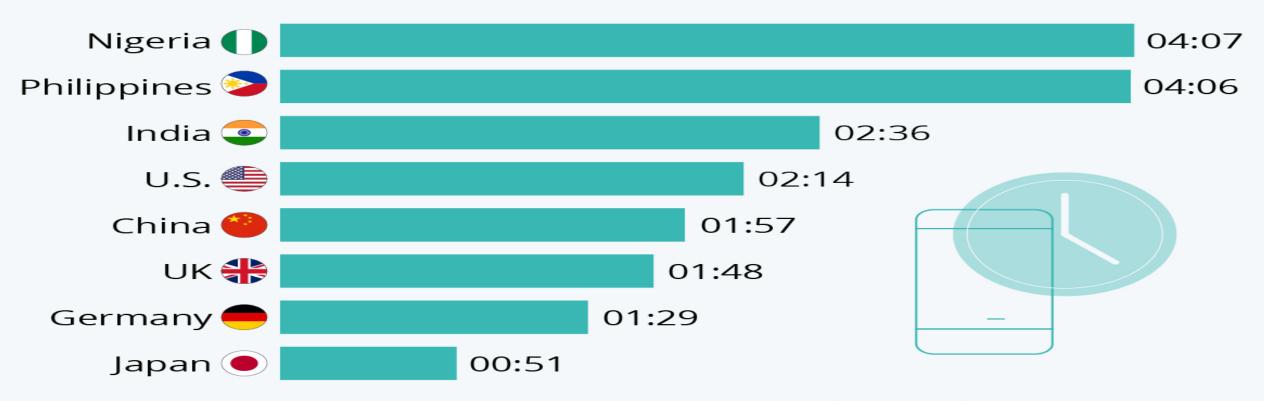
Source

CompaniesMarketCap.com © Statista 2023 Additional Information:

Worldwide; 2022

# Where People Spend the Most & Least Time on Social Media

Average time spent connected to social networks per day in selected countries in 2021 (hh:mm)



More than 900,000 internet users (16-64 y/o) surveyed across 47 markets Source: Global Web Index via DataReportal









#### **PERSPECTIVES**

- ▶ Big data. De plus en plus de données créées. 175 Zettabytes (175 000 milliards de Gigabytes) de données en 2025 contre 33 Zettabytes en 2018. Seulement 15 % de ces données sont traitées actuellement.
- Les ordinateurs quantiques dont la vitesse de calcul peut être 100 sextillions (100 mille milliards de milliards) de fois plus grande que celle des ordinateurs actuels.
- L'Intelligence artificielle qui va contribuer à la structuration et au partage universel de la connaissance. Produit grand public ChatGPT

- L'Internet des objets (Internet of Things : IoT). Sur les 55,7 milliards d'appareils connectés en 2025, 41 milliards seront connectés à une plateforme IoT.
- Le blockchain et les cryptomonnaies qui sont en train de réimaginer le monde de l'internet, de l'argent et de la finance.
- Le Métavers (Metaverse): évolution d'Internet en un espace numérique en 3D pour permettre aux gens de vivre des expériences personnelles et professionnelles réalistes en ligne.
- Les opérateurs de nanosatellites : Starlink de Space X : 42 000 satellites; Kuiper de Amazon : 3000 satellites; OneWeb : 642 satellites

#### la taille des données

- 1 Octet (**byte**) = 8 bits
- 1 Kilo-octet (**Kilobyte**) = 1 000 octets (bytes).
- 1 Mégaoctet (**Megabyte**) = 1 000 Kilo-octets (kilobytes).
- 1 Gigaoctet (**Gigabyte**) = 1 000 Mégaoctets (Megabytes).
- 1 Téraoctet (**Terabyte**) = 1 000 Gigaoctets (Gigabytes).
- 1 Pétaoctet (**Petabyte**) = 1 000 Téraoctets (Terabytes).
- 1 Exaoctet (**Exabyte**) = 1 000 Pétaoctets (Petabytes).
- 1 Zettaoctet (**Zettabyte**) = 1 000 Exaoctets (Exabytes).
- 1 Yottaoctet (**Yottabyte**) = 1 000 Zettaoctets (Zettabytes).

#### **CONCLUSION**

- ➤ Toutes ces évolutions technologiques ne vont pas seulement modifier notre façon de travailler et d'interagir socialement. Elles vont redéfinir les contours, et même donner une nouvelle identité de notre société.
- Les sciences sociales, notamment les sociologues et les anthropologues, les gouvernements et <u>la société civile</u> doivent s'autosaisir de la question **en amont**, donc maintenant, pour édicter des repères qui donneront un visage humain et collectivement accepté à ces évolutions technologiques.
- ➤ Nous devons donc tous travailler ensemble pour donner un visage humain aux TIC et à l'économie numérique.







Merci pour l'honneur et l'opportunité fraternelles

Merci particulièrement au TCF André Moser pour son dévouement aux causes nobles.

MERCI A VOUS TOUS